

ПИТАЊА ЗА ТРЕЋУ ГОДИНУ (ПМ смер)

РАЧУНАРСТВО И ИНФОРМАТИКА

РАЧУНАРСКА ГРАФИКА

1. Шта је рачунарска графика и врсте рачунарске графике?
2. Растерска графика - карактеристике?
3. Векторска графика - карактеристике?
4. Основна подешавања у програму за обраду и креирање векторске слике?
5. Отварање новог документа - креирање векторске слике ?
6. Чување и извоз векторске слике?
7. Отварање постојеће векторске слике?
8. Цртање основних графичких елемената векторске слике?
9. Промена боје објекта на векторској слици?
10. Цртање линија, уметност лепог писања, креирање текста векторске слике?
11. Операције над објектима векторске слике – померање објеката, редослед објеката?
12. Промена величине објеката векторске слике?
13. Трансформација векторске слике – ротирање и нагињање објеката?
14. Вишестука селекција, уређивање објеката векторске слике?
15. Комбиновање објеката векторске слике (креирање новог објекта од више постојећих) ?
16. Копирање, брисање и поравнање објеката векторске слике?
17. Симетрично пресликавање, груписање и разлагање објеката векторске слике?
18. Векторизација растерске слике?
19. Основна подешавања радног окружења програма за обраду растерске графике?
20. Отварање новог документа, креирање нове растерске слике?
21. Отварање постојеће растерске слике?
22. Промена оријентације дигиталне (растерске) слике?
23. Алатке за селекцију растерске слике?
24. Одсецање (кроповање) растерске слике?
25. Чување и извоз растерске слике?
26. Оптимизација растерске слике за штампање и ради објављивања на интернету?
27. Обрада растерске слике – основне геометријске трансформације слике?
28. Додавање текста на дигиталну (растерску) слику?
29. Слојеви растерске слике (Layers) – додавање, брисање, приказивање и сакривање слоја?
30. Подешавање непровидности, закључавање и стапање слојева растерске слике?

ВЕБ ДИЗАЈН

31. Принципи веб дизајна – појам и функције веба?
32. Статичка и динамичка веб страна?
33. Основни елементи (тагови) HTML докумената ?
34. Форматирање текста у HTML документу ?
35. Листе у HTML документу ?
36. Убацавање слике у HTML документ ?
37. Табеле у HTML документу ?
38. Повезивање HTML документа - линкови (ка истом документу, другом документу истог сајта, другом сајту) ?
39. Убацавање видео материјала и оквира (iframe) у HTML документ?
40. Убацавање аудио материјала у HTML документ?
41. Одређивање позиције (распореда) елемената (лево и десно) ?
42. CSS стилови – својства текста (боја, фонт) ?
43. CSS стилови - својства која дефинишу границе елемента (позадина, маргине, ивице,...) ?
44. Промена димензија елемената -CSS?
45. Повезивање html документа са css документом (елемент LINK)?

КЛИЈЕНТСКО ВЕБ ПРОГРАМИРАЊЕ

46. Основе програма JavaScript - шта је променљива, типови вредности (*number*, *boolean* и *string*), наредба, израз?
47. Нумеричке вредности и изрази(++ , --, +=, -=, *=, /=), вредности Infinity, -Infinity и Nan?
48. Текстуалне вредности и изрази?
49. Логичке вредности и изрази ?
50. Декларација променљивих(let, const), иницијализација вредности (пример у коду)?
51. Запис i++; синтакса n % i ?
52. Функције за читавање података (prompt) и њихово приказивање (alert) ?
53. Придруживање веб страни JavaScript програма помоћу елемента script ?
54. Прављење објекта, како се чита податак из њега (пример у коду)?
55. Прављење објекта, како се уписује вредност у неко поље објекта (пример у коду)?
56. Хијерархија објеката, објектни модел (својства firstElementChild и nextElementSibling) ?
57. Низови - формирање низа, упис вредности у елементе низа, читање вредности елемента (пример кроз код) ?
58. Чему служе наредбе .length, a.push(x), JSON.stringify и JSON.parse ?
59. Функције – креирање (објашњење и пример у коду)?
60. Методе – позивање функције објекта (методе)?

61. Методе низова - toString(), push(vrednost), pop(), join(separator), slice(pocetak, kraj)?
62. Методе документа стране - document.write, document.querySelector(cssSelektor), document.querySelectorAll(cssSelektor), document.getElementById(id), document.getElementsByTagName(name), document.getElementsByClassName(name) ?
63. Догађаји на елементима стране – addEventListener, click, mouseenter, mouseover, mouseout, keydown, change, document.addEventListener, setInterval ?
64. Дугмад – button(пример кода)?
65. Поље за унос (<input>), методе querySelector (или getElementById)?
66. Листе за одабир вредности – атрибут **id** елемента <select>, атрибут **for** елемента <label> ?
67. Гранања – услов if,else ?
68. Употреба гранања у веб странама - метода localStorage.getItem, метода localStorage.setItem?
69. For петља?
70. While петља ?